

DirectX e Windows 8: O Que Você Precisa Saber DirectX and Windows 8: What You Need to Know

Em Informações do Sistema, determinar a sua versão do DirectX.

O que é DirectX?

DirectX é um conjunto de APIs, ou interfaces de programação de aplicativos, que lidam com multimídia em PCs da Microsoft da Microsoft. Em linguagem simples, DirectX permite que qualquer aplicativo para saber o que o seu PC é capaz de, em seguida, ajusta as configurações do aplicativo para executar melhor que PC. DirectX escalas a experiência multimídia em um sistema com base em seu hardware.

Embora originalmente concebido para jogos, o DirectX agora se tornou importante para os usuários de outros aplicativos ou o Windows em geral – especialmente [do Windows 8](#) . Por isso, é importante saber duas coisas: se o seu PC tem a última versão, e se o seu hardware pode suportar a versão mais recente – DirectX 11.1.

Que versão do DirectX que eu tenho no meu PC?

Se você executar o [Windows Update](#) regularmente, você provavelmente tem DirectX 11 instalado, já que esta é a versão mais atual no Windows Vista e Windows 7. (Oficialmente, a última versão para Windows XP é DirectX 9.) Se você gostaria de verificar que:

- Clique em **Iniciar**
- Digite **dxdiag** na caixa e pressione **Enter**
- Em **Informações do Sistema**, olhar para a versão do DirectX

Se você não tem DirectX 11, é uma boa idéia para obtê-lo. Execute o Windows Update e certifique-se e olhar nos atualizações opcionais, se ele não está em atualizações importantes.

DirectX 11 é suportado pelo meu hardware de vídeo?

Claro, é provável que todos nós temos a última versão do DirectX em nossos sistemas. Mas os nossos PCs pode não ser capaz de lidar com todas as características da versão mais recente em tudo. Muitos PCs mais velhos têm hardware de vídeo que simplesmente não é totalmente compatível com o DirectX

11. Como explicaremos na próxima seção, isso poderia causar implicações de desempenho no Windows 8.

Se o seu hardware de vídeo é compatível com DirectX 11 é um pouco complicado de responder. Você pode usar um aplicativo como o [CPU-Z](#) descobrir hardware de vídeo, tente Google o número do modelo para descobrir se ele é compatível. Felizmente, há uma maneira mais fácil.

Este aplicativo pode dizer-lhe se o seu hardware é capaz DirectX 11.

Baixe e execute [este aplicativo simples](#) . Não se assustam com a referência de programação. C + + AMP é uma linguagem que é projetado para, e só funciona com o DirectX 11. Este aplicativo informa se o seu hardware pode executar AMP e, portanto, se ele suporta DirectX 11. É um sim ou não como resposta fácil. (O laptop que eu escrevi este artigo no não, de fato, suportar DirectX 11 em hardware.)

Windows 8 e DirectX 11

Windows 8 vem com o software DirectX 11.1 out of the box (ou download). Na verdade, ele é projetado para trabalhar com DirectX 11 nos principais aspectos, de prestações em velocidade, eficiência, vida útil da bateria, gráficos e renderização. A fim de obter o melhor desempenho e experiência do usuário no Windows 8, sua placa de vídeo deve ter suporte para DX 11.1. Dito isto, mais velhos cartões dedicados ainda irá fornecer uma rica experiência do usuário se eles têm os requisitos mínimos do DirectX.

É algo para se pensar quando você atualizar para o Windows 8 em outubro. Se a sua placa de vídeo não suporta DirectX 11, então você vai perder uma tonelada de velocidade e desempenho que o Windows 8 traz. No entanto, a experiência do usuário será dimensionado com base no hardware suportado, por isso mesmo a experiência de base ainda vai ser muito bom.

Aqui estão algumas das melhorias que você vai notar no Windows 8 rodando DirectX 11.1. Você pode ler [este artigo detalhado](#) no site da Microsoft para uma listagem completa.

1. Houve um aumento substancial no processamento de texto que não só torna a carga de texto

mais rápido e mais nítida, mas também é menos intensivo na [CPU](#) , o que permite que outros aplicativos para usar a CPU enquanto o texto está sendo processado.

2. Tessellation (que se refere à criação de gráficos bidimensionais, repetindo a mesma forma de triângulo, uma e outra). Houve uma melhora significativa na maneira como o Windows desenha formas e torna objetos. Eles tornam mais rapidamente, com menos recursos.
3. Houve uma melhoria substancial feita em JPG e renderização de imagem PNG (40% menos tempo, de acordo com os seus testes), que deve alterar significativamente a todos os usuários do Windows.
4. Houve melhorias na forma como o DirectX processa telas que contêm texto e objetos em movimento embutidos, que normalmente é visto em páginas da web com vídeos incorporados.

Note-se que os melhores gráficos são os seus PCs, o melhor Windows 8 vai olhar. Embora os desenvolvedores estarão olhando para tornar os aplicativos Metro olhar bem para a maioria dos usuários de PC, aqueles com gráficos mais agradáveis ??vai notar detalhes e características e acréscimos que os outros simplesmente não vai ver.

Se você tem um PC desktop, você pode considerar uma atualização da placa de vídeo de baixo custo (DirectX 11 cartões compatíveis pode ser tido por tão pouco quanto \$ 35) quando você atualizar para o Windows 8. Se você estiver em um laptop, isso não é uma opção, mas você pode querer o Windows 8 para as suas outras características, mas você vai perder as diferenças de velocidade.

Felizmente, ainda existem [outros 12 grandes razões](#) para atualizar para o Windows 8.

Ponto de partida

Não é o suficiente para ter as últimas DirectX no seu sistema para a velocidade máxima de vídeo, gráficos e eficiência. Você também tem que ter um PC que pode suportar DirectX 11.1, e uma vez que muitos de nós estão migrando para o Windows 8 em breve, é uma preocupação. Saiba mais sobre o sistema e manter esta informação na parte de trás de sua mente como o Windows 8 se espalha em todo o mundo.

[Steve Horton](#)