

## Death Hata AGP GEÇERSİZ ERİŞİM Blue Screen A Guide Guide to the AGP INVALID ACCESS Blue Screen of Death Error

Görüntülerin oluşturulması için kullanılan GPU (Grafik İşleme Birimi) veya görsel işlem birimi AGP (Grafik Bağlantı Noktası) bellekte yetkisiz bir manipülasyon ya da deşifre edilmesini yürüttü zaman “AGP GEÇERSİZ ERİŞİM” BSOD hatası (Ölüm Blue Screen) görünebilir . Bu yüklü video sürücüsü, veya eski BIOS (Basic Input / Output System) ile bir hata veya sorun bir göstergesidir. Bu BSOD hata çoğu durumda, yüklü video sürücüsü düzgün test, ya da imzasızdır.

Bu BSOD hatası veya Windows Dur kaydedilmemiş belgelerin kaybı mesajı sonuçları ve sistemi yeniden başlatmak için kullanıcılara için çözümler. Yeni bir cihaz önce bu aygıtı kaldıran BSOD hata görünümünü, monte edilmiş ise, genellikle sorunu çözer.

Bu BSOD hata da “AGP\_INVALID\_ACCESS” ve sistem geçersiz AGP bellek erişimi tespit etti kullanıcıya bildirir “Windows DUR 0x00000104” olarak bilinir.

“AGP GEÇERSİZ ERİŞİM” BSOD hata her zaman bir video cihazına ya da yüklü aygıt sürücüsü ile ilgilidir. Bu BSOD hatayı düzeltmek için, video cihazı, oför ve video adaptör arasındaki uyumluluk sorunları için kontrol etmelisiniz. Sen donanım modelini ve bu cihazlar için resmi siteleri sağlanan bilgileri kontrol ederek yapabilirsiniz. Ayrıca sürücünün uyumlu sürümünü için Nvidia ve Intel ekran sürücüler için indirme siteleri kontrol edebilirsiniz. Sen sürücüsünü güncelleştirmek, ya da sistem ve yüklü aygıtlar ile uyumlu sürümü yükleyebilirsiniz.

Bu BSOD hatası donanım tanılama yazılımını kullanarak doğrulamak bir hatalı donanım nedeniyle olması da mümkündür.

BSOD hatası eski BIOS nedeniyle ise, son sistem BIOS sürümünü edinmek için bilgisayarınızın üreticisine başvurun. Sorun BIOS’u güncelledikten sonra devam ederse, BSOD hatası CPU ve bellek ayarları overclock sonucu parametre ayarlarına bağlı olabilir.

Her zaman olduğu gibi yorum bölümünde aşağıda herhangi bir yorum veya sorunuz bırakmak veya bize bir soru sormak lütfen [ReviverSoft Yanıtlar](#) .